**Aktivita: Směnný obchod**

Sada umožňuje zapojení 32 hráčů (4 sady 8 různých profesí). Každá profese má svůj výrobek, ale v různém množství (to udává pomyslnou cenu, vyjádřenou ve zlatě, ale to žákům sděleno záměrně není, až na konci hry)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Profese** | **1 hráč má** | **1 ks má cenu** |
| Švec | 4 páry bot | 6 zlatých |
| Hrnčíř | 8 džbánů | 3 zlaté |
| Chovatel | 2 kozy | 12 zlatých |
| Pekař | 12 chlebů | 2 zlaté |
| Řezník | 8 šunek | 3 zlaté |
| Farmář | 6 pytlů obilí | 4 zlaté |
| Lovec | 6 kožešin | 4 zlaté |
| Obchodník | 24 zlata |  |

Hráči mají za úkol mezi sebou chytře vyměňovat, aby získali co nejvíce, nebo vše co si myslí, že budou potřebovat a je užitečné. Ideální je v prvních chvílích pozdržet obchodníky a pustit je do hry o malinko později.

Hraje se po stanovený čas (např. 20min, záleží jak se třída zapojí a kdy učitel dostane pocit, že to dál nemá cenu).

**Po té následuje vyhodnocení, které má 3 fáze**

**1.)** Učitel vytáhne 3 kartičky událostí se série (může jich vytáhnout i více)  
každá z nich má nějaký vliv, např. zničí všem hráčům obilí, nebo dá bod navíc těm co mají boty apod. **/ty kartičky ještě dodám/**

**2.)** Spočítá se cena zboží co mají u sebe dle tabulky výše

**3.)** Rozdají se speciální profesní body  
 *a) Řezník za každou kozu 2 body  
 b) Švec za každou kůži  
 c) Pekař za každý pytel obilí  
 d)Obchodník za každé 2 druhy zboží, kromě peněz  
 e)Hrnčíř za každé 4 zlaté  
 f)Lovec za každé boty  
 g)Farmář za každou šunku  
 h)Chovatel za každý chleba (nebo 2 chleby?) -* ***možná ještě upravím***